



LEVENDE STRATEGO

Normalt Stratego

Stratego er et brætspil, hvor to hære møder hinanden på slagmarken. Opgaven er at angribe hinandens hære, indtil den ene får taget den andens fane. Hver spiller har 40 brikker, der sættes op på et bræt.

Levende Stratego

Her er deltagerne levende brikker, der løber rundt og udfordrer brikker fra modstanderens hold.

1. Del jer op i to hold. Antallet betyder ikke så meget.
2. Hvert hold lægger sine 40 kort på sin hjemmebase.
3. Banen, I løber på, er mellem de to baser.
4. Alle spillere får udleveret (eller vælger selv) ét kort med en figur fra spillet. På kortet står, hvilke figurer, han/hun vinder over.
5. OBS! Der skal hele tiden være en fra hvert hold på banen, der er Fane. De andre kort behøver ikke være i spil hele tiden.
6. Løb og hold dit kort, så modstanderen tydeligt kan se kortets røde eller blå bagside. Fold det evt., så indersiden er skjult.
7. Alle løber samtidigt, og man udfordrer en modstander ved at røre ham/hende. Begge viser deres kort, og det bedste kort vinder.
8. I skal sørge for at dække/forsvare Fanen godt - men måske ikke så åbenlyst, at det er tydeligt, hvem der er Fane ...
9. Nu gælder det om at lægge strategi. Fx kan en spiller vælge en Minør, hvis I har fundet ud af, at en bestemt modstander er en Bombe (her vinder Minøren nemlig).
10. Løber Minøren nu ud og bliver udfordret af en

anden modstander, så fortæller begge, hvad de er. Hvis modstanderen er stærkere end Minøren (fx en Underofficer), så er Minøren død.

11. Kortet med den døde Minør afleveres til modstanderen. Den døde spiller løber vælger til sin hjemmebase og får et nyt kort.
12. Modstanderen, der vandt Minøren, skal aflevere Minøren på sin hjemmebase, før han/hun kan udfordre andre.

Særligt om Fanen

1. Fanekortet skal være hos den samme spiller hele spillet. Alle andre kort må gerne byttes (selvfølgelig kun på basen).
2. Det hold, der erobrer modstanderens Fane og tager det med tilbage til hjemmebasen, vinder.
3. Fanen kan i stedet for et kort være en fysisk genstand (fx et flag eller en trøje). Så skal den gemmes inden for banen - fx hvis det foregår i et skovområde.

Særligt om Bomben

1. Bomben kan ikke udfordre, men skal vente på, at nogen udfordrer ham/hende. Det er kun Minøren, der kan demontere bomben. Alle andre dør.

Materialer

- Print de 2 x 40 kort.
- En stor afgrænset bane og en base i hver ende.
- Blåt karton og rødt karton til at klistre de printede kort på (eller print på rødt/blåt papir).
- Saks til at klippe kortene ud.

HVILKE BRIKKER (KORT) VINDER I STRATEGO?

Brik:	Antal i spillet:	Vinder over:
Bombe	6	Alle nedenfor, undtagen Minør. Bomben kan ikke selv udfordre!
Feltmarskal	1	Alle nedenfor, undtagen Spion.
General	1	Alle nedenfor.
Oberst	2	Alle nedenfor.
Major	3	Alle nedenfor.
Kaptajn	4	Alle nedenfor.
Løjtnant	4	Alle nedenfor.
Underofficer	4	Alle nedenfor.
Minør	5	Alle nedenfor - og som den eneste kan minøren fjerne en bombe.
Spejder	8	Begge nedenfor.
Spion	1	Fane og Feltmarskal
Fane	1	Ingen.



OBS! Klistr de blå kort på blå karton (eller print på blåt papir), så I kan kende holdene fra hinanden.

BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



FELTMARSKAL

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Spion og Bombe.



GENERAL

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Feltmarskal og Bombe.





OBERST

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Feltmarskal,
General og Bombe.



OBERST

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Feltmarskal,
General og Bombe.



MAJOR

Jeg vinder over:
Kaptajn, Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



MAJOR

Jeg vinder over:
Kaptajn, Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



MAJOR

Jeg vinder over:
Kaptajn, Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane





KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane



UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane



UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane





UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



SPION

Jeg vinder over:
Fane og Feltmarskal.



FANE

Jeg vinder over:
Ingen!

Husk: Som Fane
skal du være
på banen hele
tiden.





SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.





OBS! Klistr de røde kort på rødt karton (eller print på rødt papir), så I kan kende holdene fra hinanden.

BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



BOMBE!!!

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Minør.

Husk: Som Bombe kan du ikke selv udfordre - men du må gerne løbe rundt.



FELTMARSKAL

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Spion og Bombe.



GENERAL

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Feltmarskal og Bombe.





OBERST

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Feltmarskal,
General og Bombe.



OBERST

Jeg vinder over:
Alle, undtagen Feltmarskal,
General og Bombe.



MAJOR

Jeg vinder over:
Kaptajn, Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



MAJOR

Jeg vinder over:
Kaptajn, Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



MAJOR

Jeg vinder over:
Kaptajn, Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane





KAPTAJN

Jeg vinder over:
Løjtnant,
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



LØJTNANT

Jeg vinder over:
Underofficer, Minør, Spejder,
Spion, Fane



UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane



UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane



UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane





UNDEROFFICER

Jeg vinder over:
Minør, Spejder,
Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



MINØR

Jeg vinder over:
Spejder, Spion, Fane



SPION

Jeg vinder over:
Fane og Feltmarskal.



FANE

Jeg vinder over:
Ingen!

Husk: Som Fane
skal du være
på banen hele
tiden.





SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.



SPEJDER

Jeg vinder over:
Spion og Fane.

