

FJOLS



Et kortspil hvor det gælder om at komme først få samlet 4 ens kort.

Den spiller som ender op uden en tændstik – får skrevet et bogstav. Den første som har fået skrevet FJOLS udfor sit navn – har tabt.

Forberedelse til spillet:

1. Du kan bruge et almindeligt spil kort, men du kan også bruge Uno, brikkerne fra "Sjov med figurer fra legekasse.dk", æselkort eller lignende. Du skal også bruge nogle tændstikker.
2. Der skal være fire ens kort eller fire kort der passer sammen pr. spiller der er med. Er man fire spillere skal der således være 16 kort. (4 sæt – f.eks. 4 x 3'er, 4 x 4'er, 4 x 5'er og 4 x 6'er)
3. Kortene blandes og deles ud så alle har 4 tilfældige kort.
4. Der lægges tændstikker midt på bordet. Der skal være en tændstik mindre end der er spillere. Så er man 4 spillere skal der ligge 3 tændstikker.
5. På et stykke papir skrives spillernes navne op på en række. Der skal være plads til at skrive bogstaverne til FJOLS under eller ved siden af hvert navn.
6. Det gælder om at samle fire ens kort og tage en tændstik. Når en spiller har 4 ens, skal man tage en tændstik fra bordet. De andre spillere skal så også skynde sig at tage en tændstik, også selvom de IKKE har 4 ens kort. Den som ender op uden en tændstik, får skrevet et F ved sit navn. (Har man fået bogstaver før, skal det selvfølgelig være det bogstav, som kommer næst i ordet FJOLS)
7. Tager man en tændstik – UDEN at nogen har fire ens, får man også et bogstav.
8. Den første spiller som har fået alle bogstaverne – ender op som FJOLS.

Sådan spilles FJOLS:

1. Når alle har sine kort på hånden, og der ligger tændstikker på bordet, er I klar til at gå i gang.
2. Alle spillere vælger et kort de vil sende videre til spilleren, som sidder til venstre for dem selv. Kortet lægges på bordet med bagsiden op, der tælles til 3 – langsom og i kor 1 -2 – 3 og alle sender et kort til venstre på samme tid.
3. Kortet tages op, man ser om det passer til det man selv samler på.
4. Har man fire ens, tager man hurtigt en tændstik.
5. Har ingen fires ens, vælger alle et nyt kort der skal sendes til venstre.
6. Når tændstikkerne er taget. Skrives der et bogstav udfor den som ikke fik en tændstik.
7. Kortene blandes og deles ud igen, og i sender igen kort rund.
8. Spillet slutter når en spiller har fået alle bogstaverne i FJOLS. Vedkomne har tabt.

Materialer:

- Kort (Uno, æsel, spillekort, "sjov med figurer brikker" eller lignende)
- Tændstikker
- Papir
- Blyant

