



## GPS TEGN OG GÆT

Brug en telefon eller et GPS-ur til at tegne små tegninger, som de andre skal gætte.

### Sådan gør I

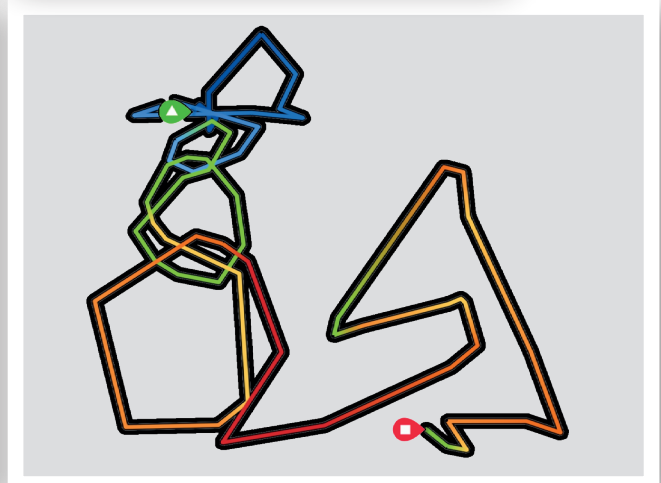
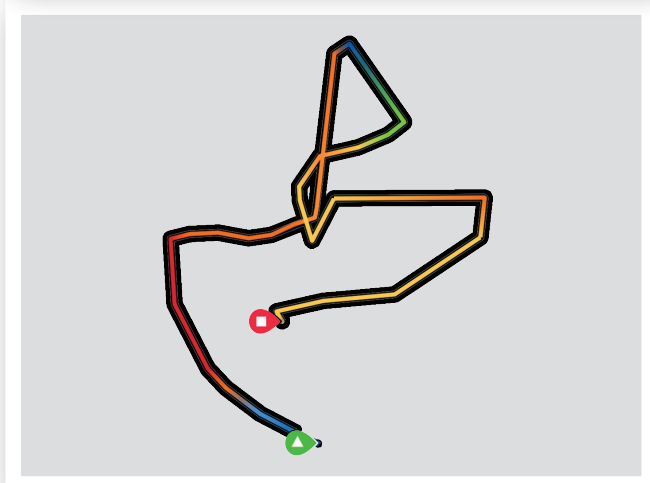
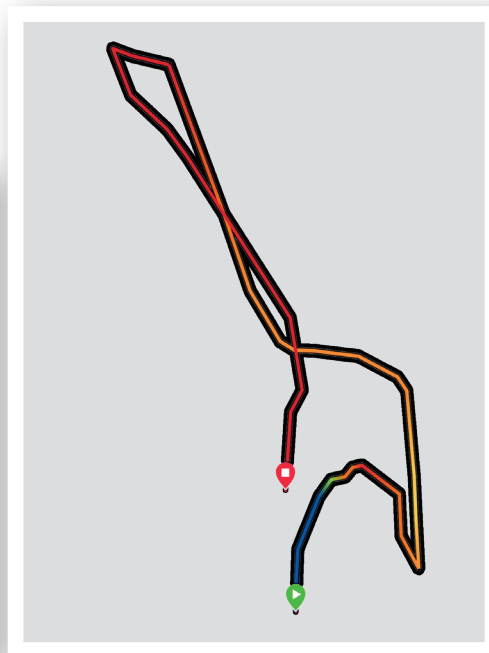
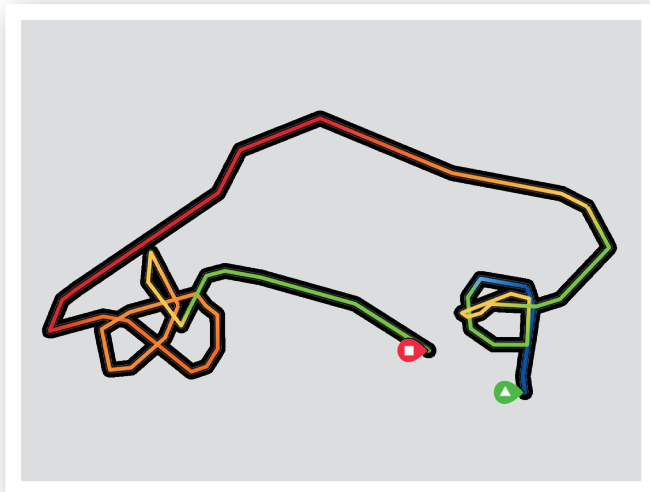
1. Find en stor åben plads, fx en fodboldbane.
2. Tænd for GPS'en på dit ur eller telefon, og gør den klar til at tracke en gå- eller løbetur med GPS.
3. Start tracking med GPS.
4. Tegn en tegning ved at bevæge dig rundt på den åbne plads. Husk at slutte din tracking efter hver tegning, du har lavet.
5. Tegn flere tegninger.
6. Vis dine tegninger til de andre deltagere og lad dem gætte, hvad du har tegnet.
7. Gætter de tegningen uden ledetråde får de 5 point.
8. For hver ledetråd man har brug for, trækkes ét point fra. Giv dem ledetråde som fx en kategori, farve eller begyndelsesbogstav.

### Materialer

- Telefon eller ur med GPS og tracking-app
- Stor åben plads

### Aldersgruppe

- Primært 4.-6. klasse og Break, men med lederhjælp vil de store børn i børneklubber også kunne gøre det.



Her er nogle eksempler - se også afsnittet af Klub-Online, hvor Frederik prøver det af. Kunne du gætte de fire billeder uden ledetråde? Det er BIL - GIRAF - BÅD - SNEMAND.