



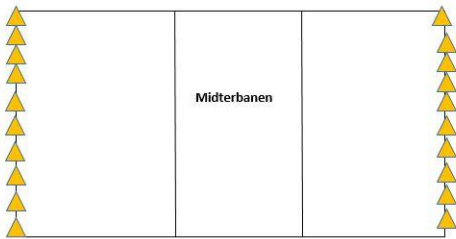
## BINGOLØB

En bane deles op i tre. To personer løber med hinanden i hånden for at få bingo. Bliver man fanget gives pladen til fangerne.

7	1	11	13
8	20	15	10
2	19	4	14

### Beskrivelse

Der laves en bane på størrelse med en håndboldbane. (I kan selvfølgelig selv bestemme størrelsen af banen). Den deles i tre, banen i midten er mindst. I hver ende placeres 13 kegler.



Under keglerne ligger man et stykke papir med et nummer. (Nummeret kan byttes ud med et billede eller andet, det skal bare passe til bingopladerne) Der må gerne være tomme kegler. Der laves en bingoplade med de samme ting på, som er under keglerne.

Man dyster mod hinanden. Man skal løbe 2 sammen med hinanden i hånden. Hvert hold får en bingoplade, som nu skal udfyldes.

Start med det nummer som er øverst til venstre på pladen. (I en lettere udgave, skal numrene bare findes uanset placering på bingopladen – dog bliver pladen meget hurtigt flyt ud i denne version).

Holdene skal løbe hen til den ene bane løfte en kegle, er det det nummer der er øverst til venstre, streges den ud. Er det ikke det, løber de tilbage til den anden bane og en kegle løftes. Er der ingenting under keglen løber man igen til den anden banehalvdel. **Man må kun løfte en kegle ad gangen.**

På midterbanen er der et fangehold, som også hele tiden skal holde hinanden i hånden. De har ingen bingoplade. De skal nu fange et hold. Fangeholdet skal blive på midterbanen. Fanger de et hold, skal de have holdets bingoplade og pladen er deres. Det hold som blev fanget er nu fangeholdet. De fortsætter med at udfylde pladen, derfra hvor de andre var kommet til.

Det hold, der først får bingo, har vundet. Man kan lave flere bingo plader, så det gælder om at få flest plader udfyldt.

**Antal:** mange

### Materialer:

**Kort med tal, billeder osv. (Til at lægge under keglerne)**

**Bingoplader.**

**Skriveredskab**

**Noget til at markere de 3 baner**