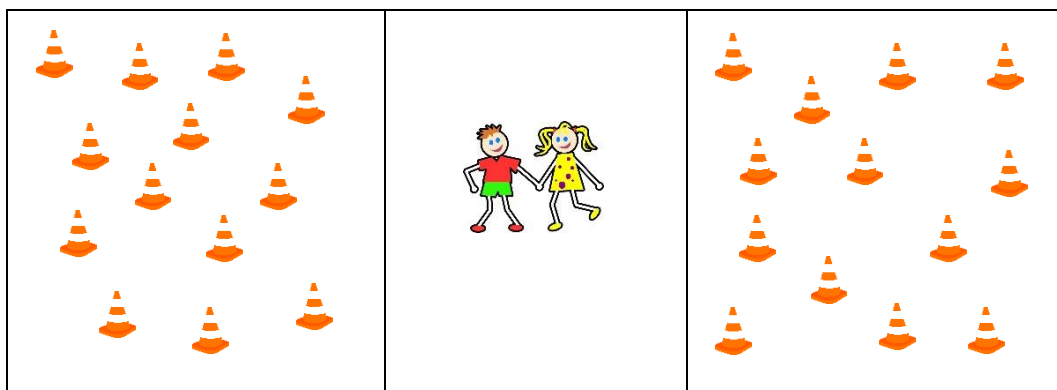


JULE-BINGOLØB



Hvem får først fuld plade?

Der laves en bane, på størrelse med en håndboldbane. Banen deles i tre felter, den i midten skal være mindst. I hvert endefelt placeres 13 kegler. Under hver kegle ligger man et stykke papir med et billede af en gave (se download). Der må gerne være kegler, som er tomme. Der laves bingoplader med de samme gaver på som er gemt under keglerne (se download).



Man dyster i par mod hinanden. Børnene skal løbe med hinanden i hænderne. Hvert hold får en bingoplade, som nu skal udfyldes. Start øverst til venstre på pladen. Holdene skal løbe hen til den ene ende og løfte en kegle. Er det den gave, der er øverst til venstre på deres bingoplade, streges den ud, men er det ikke, løber de tilbage til den anden ende og en kegle løftes der. Er der ingenting under keglen løber man også til den anden ende.

Man må kun løfte en kegle ad gangen.

På midterfeltet er der et hold, der er fanger. De har ingen bingoplade. De må ikke forlade midterfeltet, men skal forsøge at fange de andre hold, når de løber fra ende til ende. Fanger de et hold, skal de have holdets bingoplade de bytter plads, til de evt. fanges igen.

Det hold der først får bingo har vundet.

Tips og variationer

Man kan lave mange bingoplader, så det gælder om at få flest plader udfyldt på tid.

Lamineres pladerne kan de genbruges. Man krydser af med whiteboardtusser, og visker med en sprit klud.

Antal deltagere: Mange

Materialer:

Kort med julegaver (se download)

Bingoplader (se download)

Skriveredskab

