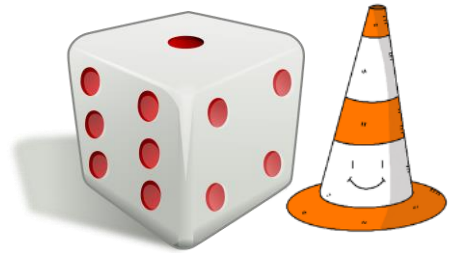




KAST, FIND OG LØB

Her er legen for dem, der kan lide at tonse og være i fulde omdrejninger.



Beskrivelse:

Der laves en cirkelbane med en kegle pr hold fordelt ligeligt i yderkanten af rundkredsen. I midten af cirklen stilles en kegle. Der kan være mindst 2 meter fra de yderste kegler til keglen i midten. (Der må MEGET gerne være længere midt kegle og yderkegler)

Der kan være ca. 4-5 deltagere på hvert hold. Der placeres en kegle pr. holder i yderkanten af cirklen. Hvert hold stiller sig bag en kegle. Ved hvert kegle ligger 6 sedler med numrene 1-6. Der skal ikke ligge numre ved keglen i midten.

Lederen kaster en stor terning.

Nu skal sedlen, med det tal, som terningen viser findes på hvert hold, og den første på hvert hold løber med sedlen i hånden. Deltageren skal nu rundt om de andre deltager tilbage og omkring sit eget hold og så ind mod midten og tager fat i keglen. **Det gælder altså om at komme først ind til keglen med det tal som terningen viste.**

Den der kommer først, aflevere sedlen og holdet har nu kun 5 numre tilbage. De andre tager deres seddel med tilbage og lederen kaste igen med terningen..... Hvis man ikke har det nummer som terningen viser, bliver holdet stående og kan nyde en pause.

Det hold, der først kommer af med sine sedler, har vundet.

Variation

Man kan udvide legen. Den der først når ind til keglen, skal gøre en ekstra ting, inden nummeret kan afleveres. Det kan være at kaste en bold i en spand, skyde mod mål efter en dåse, eller noget helt andet I selv finder på. Hvis det lykkes at score mål, ramme spanden eller andet skal sedlen med nummeret afleveres, eller det kan være ekstra point til holdet hvis ekstra opgaven lykkes.

Antal deltagere: Mange

Materialer:

- Kegler til hvert hold + en i midten.
- En stor terning. (kort kan også bruges, eller andet med tallene 1-6)
- Sedler til hvert hold med tallene 1-6 på.
- EVT. en spand + bold. Eller en fodbold og et mål + mere