Post 1: Grisemad

Materialer:
Spande, havregrød, udkogt spaghetti, 20 forskellige ting – find evt. inspiration ved listen på næste side, spand med rent vand, håndklæde og blyant

Fremgangsmåde:
1. Lav nogle spande med forskelligt klisteret stads, såsom fx kold havregrød, kaffegrums og udkogt spaghetti.
2. Fordel de 20 ting i spandene.
3. Deltagerne skiftes til at stikke hænderne ned i en spand og mærke efter en ting, som de så nævner.
4. Der uddeles 1 mønt til sparegrisen for hver ting, de nævner, samt mønter for godt samarbejde og god stemning på holdet.
5. Til sidst vasker holdet hænder, inden de går videre til næste post.

Placering:

Næste post er ved:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Legoklods										
Lys										
Glas										
Oplukker										
Teske										
Blyant										
Hoppebold										
Mønt										
Nøgle										
Sten										
Kageform										
Viskelæder										
Gris										
Bil										
Æble										
Terning										
Flaske										
Fugl										
Piskeris										
Kop										

Post 2: Grisekast

Materialer:
Et spil Kaste Gris, papir, blyant og mønter.

Fremgangsmåde:
1. Der spilles med Kaste Gris, og holdet skal skrabe så mange point sammen som muligt.
2. Der uddeles mønter til sparegrisen. 1 mønt for hver 10. point, der opnås. Der kan ligeledes uddeles mønter for godt samarbejde og god stemning.

Placering:

Næste post er ved:

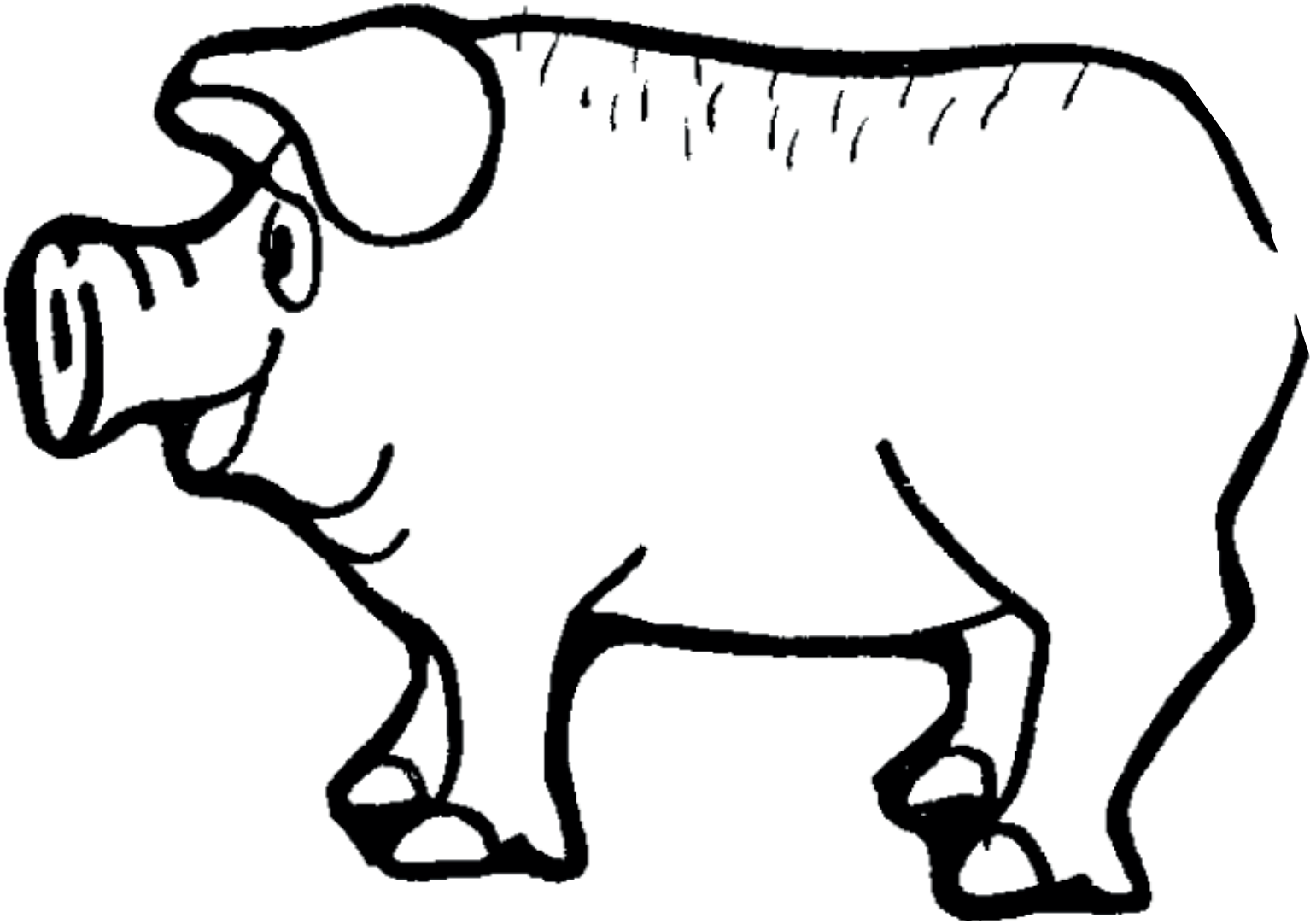
Post 3: Hale på gris

Materialer:
Plakat med en tegning af en gris (brug evt. modellen fra downloades på legekasse.dk), snor til grisehale og tørklæde.

Fremgangsmåde:
1. Lav en tegning af en gris og sæt den på en opslagstavle – eller på en væg.
2. Brug en snor som grisehale med en nål, hvis grisen er på en opslagstavle eller brug tape, elefanttyggegummi el.lign., hvis grisen er på væggen.
3. En deltager får bind for øjnene og skal forsøge at sætte halen på grisen.
4. Der uddeles 1 mønt til sparegrisen for hver gang, en fra holdet sætter halen rigtigt på grisen. Samt ekstra mønter for godt samarbejde og god stemning.

Placering:

Næste post er ved:



Legekasse.dk

Post 3: Hale på gris

Post 4: Grisetæer-stafet

Materialer:
Et par store sko, som alle kan passe 2 kegler og stopur.

Fremgangsmåde:
1. Placer de to kegler, så der er en god løbeafstand mellem dem.
2. Deltagerne stiller op på en lang række bag den ene kegle.
3. Angiv et bestemt tidsrum.
4. Første deltager tager skoene omvendt på, så de får grisetæer og skal nu løbe ned omkring keglen og tilbage igen. Derefter får den næste i rækken skoen på og løber. Sådan forsætter holdet indtil tiden er gået.
5. Der uddeles mønter til sparegrisen – 1 mønt for hvor mange gange, der blev løbet inden for tidsrammen. Samt mønter for godt samarbejde og god stemning.

Placering:

Næste post er ved:

Post 5: Jagten på de forsvundne grise

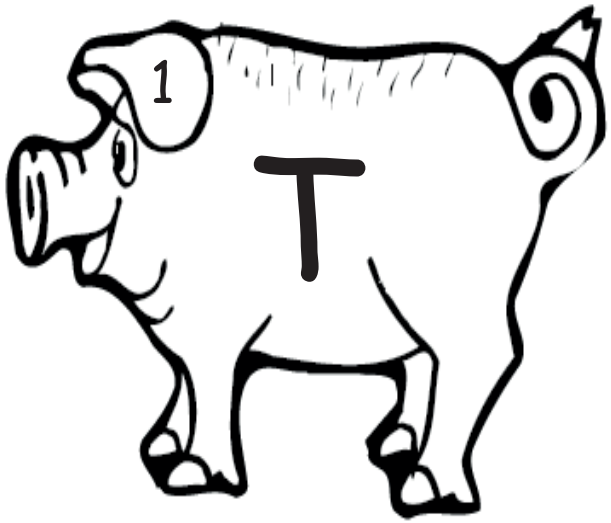
Materialer:
10 grise (brug evt. bilaget fra downloades på legekasse.dk), sprittusch, stopur, plastiklommer, papir og blyant.

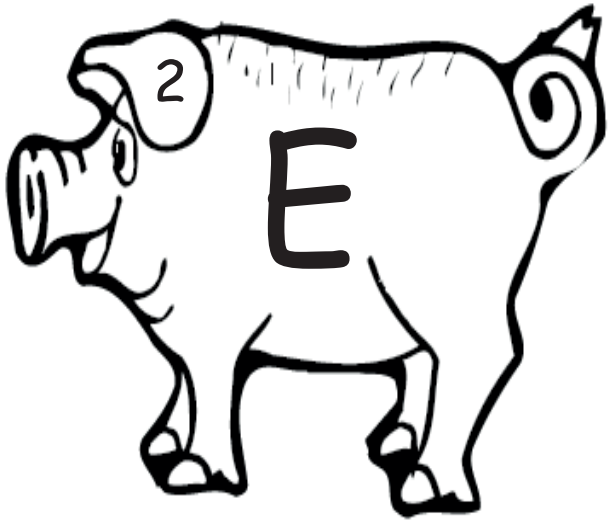
Fremgangsmåde:

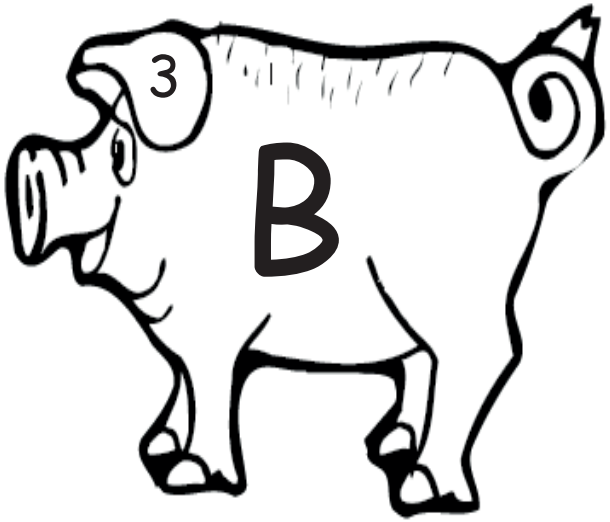
1. Mærk de 10 grise med tallene fra 1-10 samt bogstaverne T-E-B-Ø-L-E-S-I-R-G.
2. Gem grisene i området. Læg grisene i en plastisklomme.
3. Holdet skal nu finde gris 1, løbe tilbage til lederen af posten, få skrevet bogstavet ned og derefter fortsætte til gris 2 osv.
4. Når alle grise er fundet, så læses kodeordet bagfra.
5. Tag tid på, hvor hurtig de er til at finde grisene.
6. Der uddeles mønter til sparegrisen 1 for hver gris og 5 for kodeordet, samt mønter for godt samarbejde og god stemning.

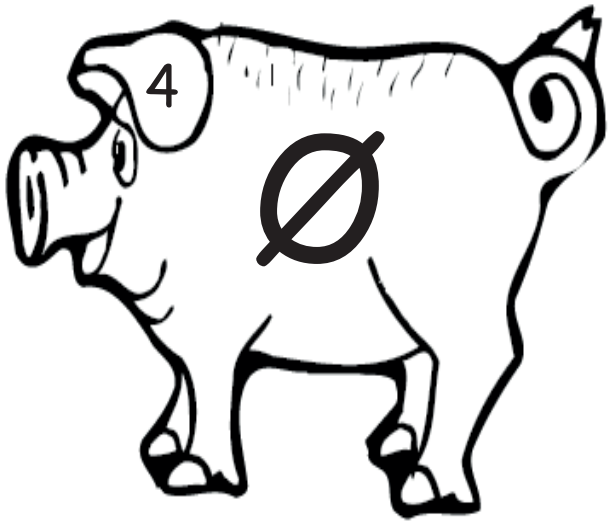
Placering:

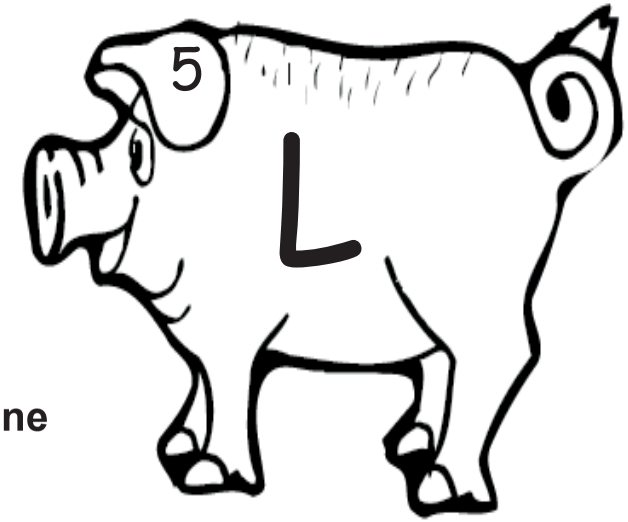
Næste post er ved:





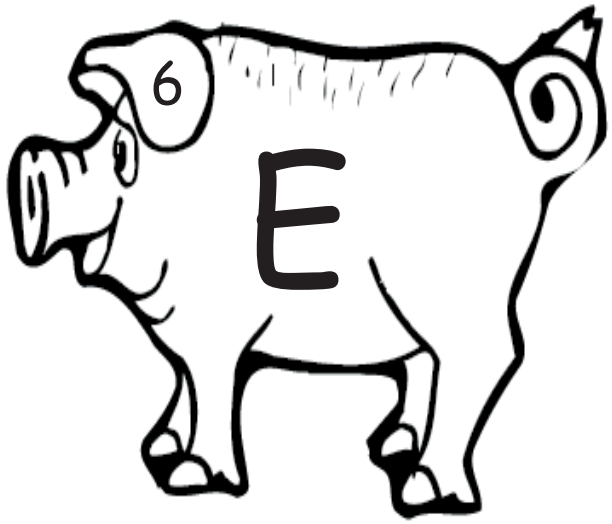


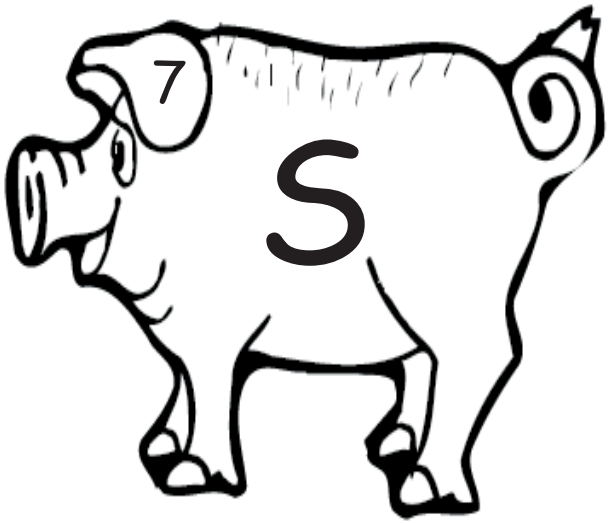


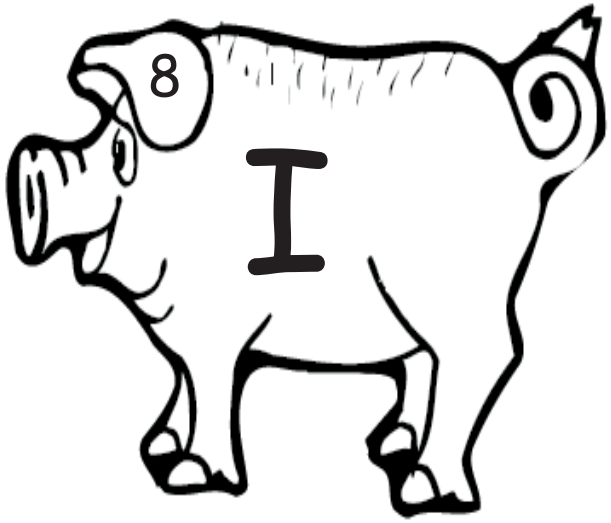


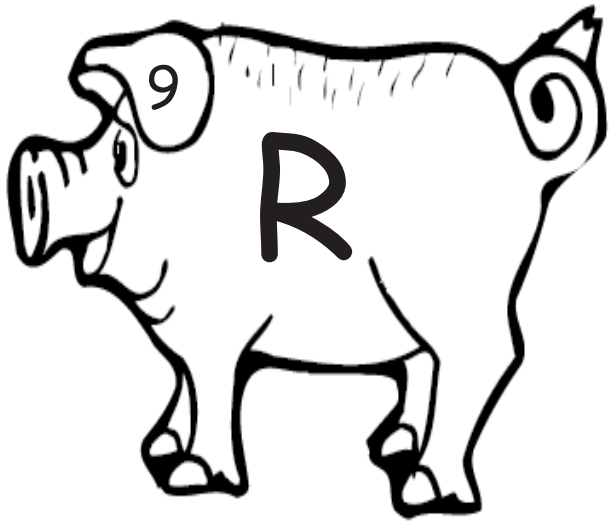
Post 5: Jagten på de forsvundne grise

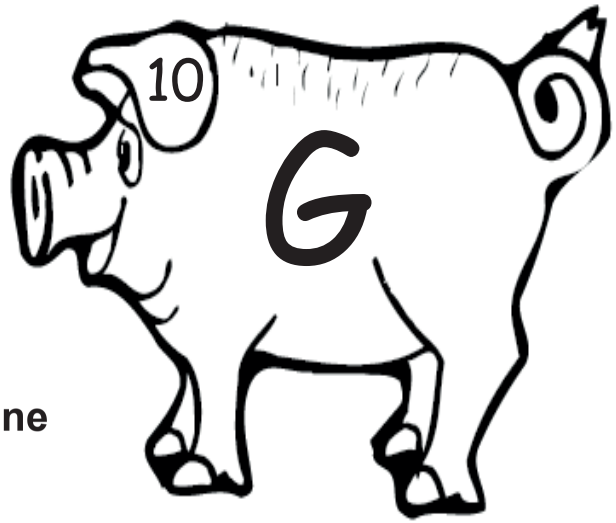
Legekasse.dk











Post 5: Jagten på de forsvundne grise

Legekasse.dk

Post 6: Marcipangrise

Materialer:
Marcipan eller trylledej.

Fremgangsmåde:
1. Holdet skal lave deres egen gris i marcipan eller trylledej.
2. Der uddeles mønter til sparegrisen alt efter, hvor pæn den er, og der kan uddeles mønter for godt samarbejde og god stemning.

Placering:

Næste post er ved:

Post 7: Mad fra grisen

Materialer:
Papir og blyant

Fremgangsmåde:
1. Holdet får udleveret papir og blyant.
2. Nu skal de skrive alt den mad, som vi spiser fra en gris.
3. er uddeles mønter til sparegrisen 1 for hver rigtig madvare, de skriver, og der kan uddeles mønter for godt samarbejde og god stemning.

Placering:

Næste post er ved:

Post 8: Trynen peger på

Materialer:
Engangskrus, tynd elastik og små billeder evt. fra brætspillet *Vildkatten*.

Fremgangsmåde:
1. Hver deltager laver en grisetryne af et engangskrus og et stykke elastik.
2. På skift vender deltagerne et billede og skal må pladen finde det samme billede, men må kun pege på det med næsen.
3. Der uddeles mønter til sparegrisen for hvert rigtigt billede, de peger på, og der kan uddeles mønter for godt samarbejde og god stemning

Placering:

Næste post er ved:

Post 9: Skyd grisen

Materialer:
Flamingoplade, sprittusch, trægevær, brede elastikker og træpile eller dartpile.

Fremgangsmåde:
1. Tegn en gris på en flamingoplade - lav evt. en målskive omkring grisen.
2. Stil pladen op af et træ el.lign.
3. Holdet stiller sig et stykke derfra på en lang række.
4. Der skydes med trægeværet eller med dartpile, og der må kun sigtes på grisen.
5. Der uddeles mønter til sparegrisen for hvert point, der opnås og for godt samarbejde og god stemning

Placering:

Næste post er ved:

Post 10: Fyld grisen

Materialer:
Spand med vand, kop og 10 mønter.

Fremgangsmåde:
1. Fyld spanden næsten helt op med vand.
2. Sæt koppen i bunden af spanden, så den vender rigtigt.
3. Hver deltager skal nu på skift forsøge at ramme koppen i spanden. De har i alt 10 mønter – dvs. 10 forsøg.
4. Mønten må ikke røre vandoverfladen, inden den kastes ned i koppen.
5. Der uddeles mønter til sparegrisen for hver mønt, der rammer koppen, og der kan uddeles mønter for godt samarbejde og god stemning.

Placering:

Næste post er ved: